

Schatzsuche durch Rumisberg

Es geht los! Direkt neben dem Dorfbrunnen in Rumisberg steht die grosse Statue von Hans Roth. Schau sie dir gut von allen Seiten an.

Rätsel 1: In welchem Jahr wurde Hans Roth berühmt? Die zweithöchste Ziffer der Jahreszahl ist die Lösung.

Lösung: __

Nun nimm den Weg hinter dem Rücken von Hans Roth und folge den Bildern. Beim letzten bleibst du stehen:



Rätsel 2: Wieviele Sonnenstrahlen hat die Sonne neben Don Quijote an der gelben Fassade?

Lösung: __

Nun folge dem Strässchen bis nach oben zum Bänkli, wo du dich vom Aufstieg erholen und die Aussicht geniessen kannst. Dabei überlegst du dir, welches der folgenden Bilder NICHT von diesem Wegabschnitt stammt. Falls du nicht sicher bist, achte dich beim Heruntergehen gut darauf.

Rätsel 3: Welches Bild kommt NICHT vor zwischen dem Bänkli und dem Heubodenkino (Dorfstrasse 21)?

Lösung: __



Jetzt gehst du der Dorfstrasse entlang wieder nach unten und biegst vor dem Gebäude mit dem Glockentürmchen in die Gasse ein, in der Fuchs und sich gute Nacht sagen. Folge dieser Gasse. Bei der Verzweigung zeigen der Hund und der Wanderer dir den richtigen Weg.

Schau ganz gut in die Gärten links und rechts von der Strasse. Findest du noch Tiere, die nicht hoppelnd unterwegs sind? Kurz nach dem hölzernen grossen Wildtier mit drei Buchstaben biegst du nach links ab und folgst dieser Strasse nach unten, bis du erneut eine Sonne an einem Gebäude entdeckst. Dort biegst du wieder nach links ab und bleibst beim Schachtdeckel vor der siebten Garage stehen. Dreh dich nun einmal um die eigene Achse und suche ca. auf Kniehöhe eine Jahreszahl, in Stein gemeisselt. Hast du sie entdeckt?

Rätsel 4: Wie lautet die letzte Ziffer dieser Jahreszahl?

Lösung: __

Nun gehst du dieser Strasse entlang zurück, am Haus mit der Sonne vorbei bis zu dem schönen alten Holzhaus mit der Holzterrasse. An diesem Spycher befinden sich gleich zwei Hausnummern. Entdeckst du sie? Jetzt wird gerechnet!

Rätsel 5: Tiefere Hausnummer plus Anzahl Treppenstufen minus höhere Hausnummer – wieviel gibt das?

Lösung: __

Weiter geht's abwärts der Strasse entlang bis zu einer Kreuzung, bei der jede Strasse einen anderen Namen trägt. Schau dir die vier Strassennamen ganz genau an.

Rätsel 6: Wie oft kommt insgesamt der Buchstabe E in diesen vier Strassennamen vor?

Lösung: ____

Gehe nun entlang der Gasse mit dem Schild, in dem die meisten S vorkommen und folge diesen Bildern:



Folge dann dem Wanderweg nach links. Der richtige Weg führt nun vorbei an:

- einem Haus, das 16 Fenster mit grünen Fensterläden hat
- einem Gelände mit 12 Handläufen
- einem Platz mit 6 gelben Kreuzen auf dem Boden
- einem Raubtier mit drei Buchstaben, das uns vorher schon mal begegnet ist. Überquere gleich bei diesem Tier die Strasse (natürlich bei den gelben Streifen) und suche auf der anderen Seite eine Infotafel mit einem Ortsplan. Siehst du deinen Standort? Suche nun auf der Karte ein Gebäude ganz in der Nähe, und zwar am Mattenbodenweg mit der Nr. 12 und begib dich direkt vor den Eingang dieses Gebäudes. Am besten gehst du gleich um die Tafel herum und dann über den grossen Platz. Angekommen? Wenn du dich hier umsiehst, entdeckst du verschiedene Ortswappen.

Rätsel 7: Wieviele verschiedene Farben bräuchte man, um die Wappen der drei Berggemeinden zu malen?

Lösung: ____

Übrigens ist diese Tafel nicht mehr aktuell, denn seit Wolfisberg zu Niederbipp gehört, gehen hier nur noch Kinder aus Rumisberg und Farnern zur Schule.

Und nun schau noch einmal ganz genau hin, denn auch auf dem letzten Abschnitt hat sich ein fremdes Bild eingeschlichen. Achtung, die Reihenfolge stimmt nicht!

Rätsel 8: Welches der folgenden Bilder wurde NICHT zwischen Schule und Dorfbrunnen aufgenommen?

Lösung: ____



Jetzt bist du dem Ziel schon ziemlich nahe. Findest du die Schatztruhe? Achtung, vergiss dabei nicht, auf die Strasse und den Verkehr zu achten.

Gefunden? Bravo! Dann brauchst du nur noch den Code zu knacken und darfst dir dann als Belohnung EINEN Schatz aus der Truhe nehmen! Achtung, Zahlenschloss anschliessend wieder gut verschliessen!

1. Zahl: Lösung Nr. 2 minus Lösung Nr. 4
2. Zahl: Lösung Nr. 6 plus Lösung Nr. 8 minus Lösung Nr. 7
3. Zahl: Lösung Nr. 1 mal Lösung Nr. 5 minus Lösung Nr. 3

Zahlencode:
